Plano de Projeto

Projeto Super IzMaario World

01 de agosto 2020

**Histórico**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Responsável** |
| 01/08/2020 | 1.0 | Definições iniciais do projeto | Victor |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Descrição do projeto**

Esse projeto vai desenvolver uma versão do clássico jogo da Nintendo, Super Mario World. Uma versão voltada ao humor, trazendo memes e temáticas mais atuais a esse remake, mas sem perder as características e jogabilidade do queridinho da Nintendo.

**Descrição do documento**

O documento de plano de projeto define os papéis, artefatos e atividades a serem desenvolvidas no projeto, bem como o processo escolhido.

**Processo Escolhido**

O processo escolhido foi SCRUM SOLO. As adaptações feitas foram: Sprints de 2 semanas, 1 scrum master e 1 membro.

**Os documentos usados neste projeto serão:**

- Diagrama de classes;

- Codificação na linguagem JAVA;

- Plano de teste.

**Papéis:**

Product Owner: Victor

Desenvolvedor Individual: Victor

Orientador: Paulyne

Gerente de configuração: Victor

Designer: Victor